

Теория игр и исследование операций

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика, бакалавриат

Дисциплина: Теория игр и исследование операций

Аннотация

Трудоемкость: 3 ECTS, 108 академических часа.

Форма итогового контроля: экзамен.

Краткое содержание.

В курсе излагаются основы теории игр и исследования операций. Рассматриваются важнейшие теоретико-игровые модели; основные положения линейного, динамического и целочисленного программирования; потоки в сетях и элементы имитационного и стохастического моделирования

Взаимосвязь с другими дисциплинами специальности:

При изучении дисциплины используются понятия и методы линейной алгебры, математического анализа, дискретной математики.

Требования к исходным уровням знаний и умений студентов:

Студент должен владеть знаниями по линейной алгебре и математическому анализу.